

La incubadora de videojocs GameBCN inicia la seva 9a edició amb un nou rècord d'inscripcions i quatre nous "partners"

El programa GameBCN enforteix l'ecosistema local d'estudis de videojocs i ajuda a equips de desenvolupament a professionalitzar-se.

Barcelona, 14 de març de 2024 – El programa d'incubació de videojocs GameBCN arriba a la seva novena edició més fort que mai. Els 184 projectes inscrits de tots els continents superen fins i tot el rècord de la vuitena edició amb 174 projectes presentats. Enguany, el 58% de propostes provenen d'Europa i el 19% d'Amèrica Llatina.

El 2024 de [GameBCN](#) arrenca amb novetats importants: la incorporació de la plataforma de realitat virtual japonesa [Cluster](#) i de les editores [Ubisoft Barcelona](#), [Anchor Point](#) i [IO Interactive](#). Totes quatre completen el podi de "partners" de la incubadora, conjuntament amb [Socialpoint](#), [Marvelous](#) i [Gameloft](#).

La iniciativa GameBCN, fundada per Simón Lee, exdirectiu de Digital Legends (adquirida per l'estatunidenca Activision) i també fundador de la consultora Península, compta amb la col·laboració de la Direcció General d'Innovació i Cultura Digital de la Generalitat de Catalunya, la Regidoria de Turisme i Indústries Creatives de l'Ajuntament de Barcelona i la consultora d'innovació [Península](#).

El programa d'incubació GameBCN, que treballa per dinamitzar l'ecosistema de videojocs català, oferirà la seva formació i mentorització per facilitar la producció de videojocs i maximitzar les oportunitats de negoci a tres equips catalans, un madrileny, un xilè i un altre brasiler, amb videojocs per a mòbil, pc i consola.

Els sis equips participants al programa són Magic Rain Studios amb el joc *LUA*, Juegos Asados amb *Hellfire Poncho*, Dust Games amb *Roombattle*, Half Sunk Games amb *The Dream Observatory*, Notbug Studio amb *Pranimals* i Kreativitas Studio amb el joc *Mahjong Monster Arena*. Tots ells rebran 120 hores de formació en producció, màrqueting i negoci, així com mentories personalitzades per part d'experts provinents de Gameloft, Socialpoint, Ubisoft, Anchor Point, THQ Nordic i Appnormals, entre d'altres estudis. A banda, també gaudiran d'esdeveniments mensuals i xerrades obertes al públic amb experts de la indústria, tot generant un clima d'intercanvi molt favorable per al sector i a l'agost presentaran els seus projectes a la [Gamescom](#), la fira més important del sector a Europa.

GameBCN continua amb el seu procés de consolidació i, a més de la novena edició del programa, es confirma la tercera edició del programa d'incubació a Girona GameGi i l'inici a l'abril de la quarta edició del programa japonès executat per l'editor Marvelous. Als programes d'incubació cal afegir-hi, a més, els programes de pre-incubació, d'acceleració i de mentories.

La seu de GameBCN a Palo Alto acollirà trobades i xerrades obertes a tota la comunitat, treballant conjuntament amb els diversos agents del sector del videojoc per teixir una xarxa de col·laboració i seguir ajudant a posicionar la ciutat com un referent de la indústria del *gaming* al sud d'Europa.

Els equips de la novena edició

Estudi: Magic Rain Studios ••• **Joc: LUA** ••• Catalunya/Galícia ••• Totes les plataformes

LUA és un joc per patinar al ritme de la música, on emprendre una aventura i resoldràs conflictes familiars a través d'un viatge musical.

Juegos Asados ••• **Hellfire Poncho** ••• Espanya ••• PC i consola

Poncho Rodriguez, el més temut bandoler del Salvatge Oest, ha mort. El diable el condemna a vagar per l'infern eternament, matant totes les criatures possibles. Tot i així, a ell no li importa gaire.

Dust Games ••• **Roombattle** ••• Catalunya ••• PC i consola

Roombattle és un joc familiar on robots aspiradors lluiten, equipats amb objectes punxants i globus. L'objectiu principal? Ser l'últim en peu i derrotar els teus amics, utilitzant l'entorn i els potenciadors com a arma.

Half Sunk Games ••• **The Dream Observatory** ••• Catalunya ••• PC i consola

Una aventura onírica on gesticones, descobreix i produeix somnis per lliurar-los a cada somiador, segons els seus desitjos o preocupacions. Si comets un error o no hi arribes abans de la nit, provocaràs insomnis.

Notbug Studio ••• **Pranimals** ••• Chile ••• Mòbil

Pranimals és una experiència de simulació i estratègia que et portarà a un món vibrant i ple de vida. Podràs col·leccionar i cuidar una àmplia gamma d'animals energètics, cada un amb les seves pròpies habilitats úniques. A més, t'embarcaràs en emocionants sessions de "spin battle", on la rapidesa d'acció i l'estratègia s'uneixen en un combat intens i divertit envoltat d'una estètica càlida i acollidora.

Kreativitas Studio ••• **Mahjong Monster Arena** ••• Brasil ••• Mòbil

Col·lecciona una gran varietat de monstres únics i, mitjançant el poder de la combinació de tres peces en desafiaments inspirats en el mahjong, millora'ls per afrontar batalles cada vegada més difícils. Desbloqueja habilitats especials, descobreix nous monstres i converteix-te en el mestre de l'estratègia i la resolució de puzzles